技名	コマンド（☆はレバーニュートラル）	抜け	攻撃種類	攻撃力	備考
揺身倒波（ようしんとうは）	接近して ⊗● ➡	●⊗	投げ技	10.20	
流垂落（りゅうすいらく）	接近して ⊗●	⊗●	投げ技	30	
旋毛（つむじ）	相手の左側で接近して ⊗●	●⊗	投げ技	45	
裏旋毛（うらつむじ）	相手の右側で接近して ⊗●	⊗●	投げ技	38	
背捻腿落（はいねんたいらく）	背後から接近して ⊗●	×	投げ技	50	
背中向きからの投げ掴み２	背を向けて ⇨ ➡ ●⊗ または ⇨ ➡ ⊗●	⊗●	投げ技		
鳳凰の構えからの投げ掴み	鳳凰の構え中に ●⊗ または ⊗●	⊗●	投げ技		相手をつかんだ位置によって投げが変わる　投げ掴み後は振り向かない
孔雀跳腿（くじゃくちょうたい）	➡ ⊗● ●⊗	●●	投げ技	15	
飛燕流舞（ひえんりゅうぶ）	相手に背中を向けて ⇨ ➡ ●●		投げ技	23.30	
引き投げ（ひきなげ）	接近して ⇩ ⇗ ⬅ ⊗●	⊗●	投げ技	35	
上・中段さばき	●⊗		返し技		
背中向け～上中段さばき	背向け中に ●⊗		返し技		
背中向け～下段さばき	背向け中に ⇩ ●⊗		返し技		
ポジションチェンジ1	●⊗	●⊗			
ポジションチェンジ2	●⊗ ➡	●⊗			
ポジションチェンジ3	●⊗ ⬇	●⊗			
ポジションチェンジ4	●⊗ ⬆	●⊗			
落龍砕（らくりゅうさい）	接近して ⬊ ⊗●	⊗●	投げ技	30	

©2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED